# IES NERVIÓN

# PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS

## Curso 2018-2019

# Estudio de viabilidad del Sistema (EVS)

## Descripción general del sistema

Con esta aplicación se pretende permitir a los usuarios que suban sus videojuegos a este repositorio y permitir que otros usuarios puedan descargarlos y jugarlos en su ordenador. Como esta aplicación solo está destinada a ser un proyecto de clase, no se implementarán métodos de pagos con los que permitir que los usuarios paguen por juegos, y por tanto todos los juegos que se suban deberán estar disponible para todos los usuarios sin pagar.

La aplicación avisará al usuario cuando, de los juegos que tiene instalado, haya actualizaciones disponibles.

Se deberá permitir el registro de nuevos usuarios, los cuales podrán acceder a los videojuegos que haya subidos en la plataforma, descargarlos y jugarlos en su ordenador con solo pulsar un botón. La finalidad es hacer la experiencia de usuario lo más fácil posible.

Habrá una lista de amigos, donde los usuarios pueden agregar a otros usuarios que estén registrados. Los usuarios podrán chatear con los usuarios que tengan agregados en su lista de amigos y estén conectados.

Los administradores podrán ver estadísticas en tiempo real de los juegos y los jugadores conectados.

## Diagrama de contexto del Sistema



## Estructura organizativa

Los actores principales son los usuarios registrados y los administradores. Los usuarios registrados podrán descargar los juegos y enviar y recibir mensajes de jugadores, y por supuesto, como pueden descargar juegos, de igual forma recibirán las actualizaciones de los mismos. Los administradores podrán consultar las estadísticas en tiempo real de la plataforma (como los usuarios conectados y las descargas de los juegos), además de prohibir el acceso a ciertos usuarios en caso de que incumplan alguna norma de uso.

## Diagrama de contexto del Sistema